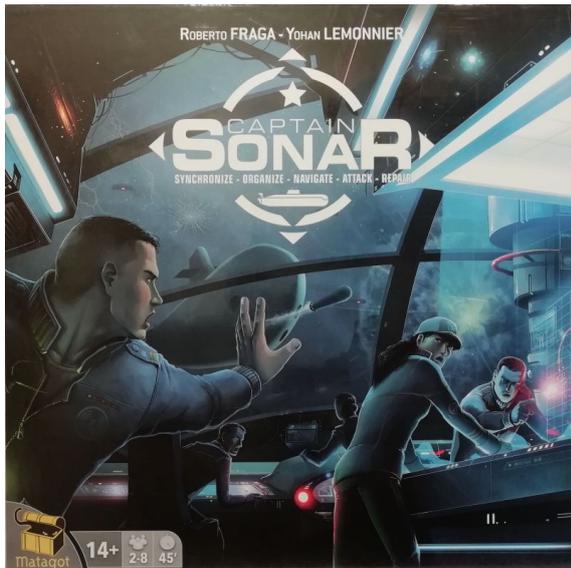


# Captain Sonar



Name	Captain Sonar
Autor	Roberto Fraga, Yohan Lemonnier
Grafik	Ervin, Sabrina Tobal
Verlag	Matagot
Erscheinungsjahr	2016
Genres	Teamspiel, Echtzeitspiel
Spieler	4-8
Dauer	45-60 Minuten
Altersgruppe	Ab 14 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	2135 g
Auszeichnungen	Empfehlungsliste zum Kennerspiel des Jahres 2017 Deutscher Spielepreis 2017 Rang 8

Das Jahr 2048: Als Teil einer Mannschaft von Eliteoffizieren steuern die Spieler in Captain Sonar ein hochmodernes U-Boot. Die Mission klingt einfach: das „feindliche“ U-Boot finden und zerstören. Doch das gelingt nur, wenn alle eng zusammenarbeiten. Der Schlüssel zum Überleben liegt in der erfolgreichen Kommunikation und Planung. Während der Funker das gegnerische Team abhört, müssen der erste Offizier und der Maschinist darauf achten, dass der Kurs des Kapitäns das U-Boot nicht zerlegt. Der Kapitän wiederum muss das U-Boot so navigieren, dass der gegnerische Funker es nicht nachverfolgen kann. Jede Unachtsamkeit kann den Untergang bedeuten.

Captain Sonar bietet ein stimmungsvolles und spannungsgeladenes Spielerlebnis für zwei Teams. Das einzigartige Thema, der Nervenkitzel und die außergewöhnliche Ausstattung machen es in jeder Hinsicht zum Highlight.